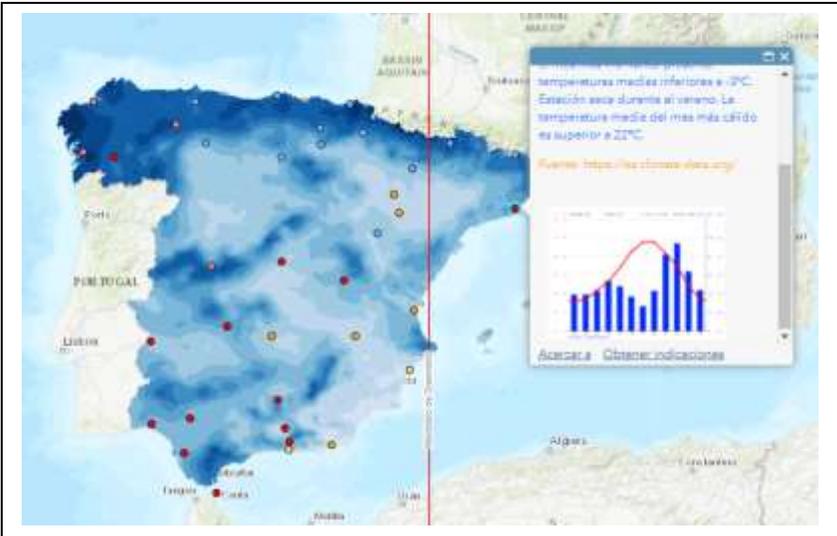


LA UTILIZACIÓN DE ARCGIS ONLINE EN LA ASIGNATURA DE GEOGRAFÍA

Una competencia de gran relevancia para la disciplina geográfica es la del **tratamiento de la información y competencia digital**, que incluye el desarrollo de destrezas relacionadas con las nuevas tecnologías y el conocimiento de bases de datos integradas, como las utilizadas y creadas para los Sistemas de Información Geográfica.

Manifiesto de la AGE, "La Geografía en la nueva Ley de Educación".



Actividad reconocida en el marco del convenio de colaboración entre la Asociación Española de Geografía (AGE) y el Centro de Innovación, Formación e Investigación en Ciencias de la Educación (CIFICE) de la Universidad de Zaragoza.

OBJETIVOS:

1. Conocer la plataforma ArcGIS Online y sus posibilidades.
2. Utilizar las diferentes fuentes de información con las que se pueden elaborar mapas en ArcGIS Online: buscar capas en AGOL, Living Atlas, servicios OGC, archivos kml, archivos csv, agregar notas de mapa, etc.
3. Utilizar las diferentes posibilidades que ofrece la simbología para la representación de los hechos geográficos.
4. Saber configurar las ventanas emergentes de los diferentes tipos de entidades representadas en el mapa.
5. Elaborar capas csv.
6. Publicar los *WebMaps* con diferentes tipos de aplicación: visor básico, visor de adjuntos y *StoryMap*
7. Configurar una aplicación personalizada desde la AppBuilder.
8. Proponer diferentes formas de utilización en el aula tanto los *WebMaps* como las diferentes aplicaciones con que se muestran al alumnado.
9. Saber elaborar diferentes recursos digitales para su utilización por los alumnos.
10. Configurar *feature-layers* para la captura de datos a través de las aplicaciones *Collector* y *Survey123*.
11. Posibilidad de crear grupos de trabajo para crear y compartir los materiales elaborados.

DIRIGIDO A:

Alumnos del Máster Universitario en Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria, Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas, Artísticas y Deportivas (especialidad de Geografía e Historia).

PLAZAS: Mínimo 5, máximo 30.



DURACIÓN:

- 50 horas (10 horas de estudio y 40 horas de prácticas).

LUGAR DE CELEBRACIÓN:

- Online asíncrono

CONTENIDOS:

- 01 La cuenta de ArcGIS Online y su contenido
- 02 La interfaz del *WebMap*
- 03 Añadir capas al *WebMap*
- 04 Los menús de las capas
- 05 La simbología
- 06 La publicación del mapa: Visor básico
- 07 Toma de datos con *Collector for ArcGIS*
- 08 Cuestionario con *Survey123*
- 09 El *Story Map*
- 10 La *App Builder*
- 11 El *Dashboard* (cuadro de mandos)
- 12 Presentación de trabajos
- 13 Evaluación del curso

SESIONES, FECHAS Y HORARIOS:

- Cada bloque de contenido se trabajará durante una semana.
- Fecha de inicio del curso: 30 de enero de 2023.

CRITERIOS DE ADMISIÓN:

- La admisión al curso se hará por orden de inscripción.
- El plazo de inscripción estará abierto del 12 al 22 de enero

COSTE DE LA MATRÍCULA:

- 25 €.

SOFTWARE NECESARIO:

- Disponer de una cuenta de usuario en la plataforma ArcGIS Online o de una cuenta personal gratuita.

REQUISITOS PARA LA CERTIFICACIÓN:

- Realizar correctamente todos los ejercicios planteados a lo largo del curso.
- Realización de un trabajo final de aplicación en el aula sobre contenidos curriculares de la asignatura.

CONTACTO:

- cguallart@unizar.es

INSCRIPCIÓN

- [Formulario de inscripción.](#)

